



REGULAMENTO OFICIAL

TREINÃO DA MATINTA PEREIRA – A LENDA DA AMAZÔNIA

O Treinão da Matinta Pereira é um evento esportivo, cultural e recreativo com percurso de 5 km, realizado na cidade de Abaetetuba/PA. O evento tem como objetivo promover a integração entre os participantes, incentivar a prática de atividade física, valorizar o folclore e a cultura amazônica.

1. DATA, HORÁRIOS E LOCAL

- **Data:** 30 de outubro (Quinta-feira).
- **Concentração Geral:** A partir das 19h00min.
- **Concurso de Fantasia:** Das 19h30min às 20h00min.
- **Horário de Largada:** 20h00min pontualmente.
- **Local de Concentração, Largada e Chegada:** Abaetetuba/PA (Local exato a definir e a ser comunicado oficialmente pelos canais da organização).
- A largada ocorrerá rigorosamente às 20h00min, não sendo garantida a participação nem o suporte no percurso para atletas que chegarem após o horário fixado.

2. CARÁTER PARTICIPATIVO E PERCURSO

- A atividade compreende um percurso aproximado de 5 km (cinco quilômetros) em vias públicas.
- O evento tem caráter estritamente participativo e recreativo, não havendo cronometragem, chip de controle de tempo, apuração de recordes ou classificação por ordem de velocidade.
- Não haverá premiação para quem concluir a distância em menor tempo. O foco é a superação individual, a diversão, a celebração cultural e o incentivo à saúde.

3. INSCRIÇÕES E ITENS INCLUSOS

- **Valor da Inscrição:** R\$ 25,00.
- **Canal de Inscrição:** Exclusivamente pelo site oficial www.abaeterun.com.
- **Benefícios do Participante:**
 - Pulseira oficial de identificação (item de uso obrigatório);
 - Medalha oficial de resina exclusiva de participação (entregue ao término do percurso mediante apresentação da pulseira);
 - Postos de hidratação ao longo do percurso e frutas na dispersão pós-treinão;
 - Direito de participação no Concurso de Fantasias e na contagem das maiores equipes.

4. RETIRADA DA PULSEIRA OFICIAL E DIREITO À MEDALHA

- Todos os atletas devidamente inscritos deverão retirar a pulseirinha oficial de identificação exclusivamente no dia anterior ao evento, em local e horário divulgados previamente pela organização.
- **Vedação no Dia do Evento:** Em hipótese alguma haverá entrega de pulseiras no dia 30 de outubro ou no local de largada.

- A pulseirinha oficial é o único comprovante que dá acesso à área do evento e garante a entrega da medalha de conclusão em resina.
- O participante que não retirar sua pulseira na data designada ou comparecer ao evento sem ela perderá o direito à medalha de participação.

5. PREMIAÇÃO DAS MAIORES EQUIPES

- Haverá homenagem e entrega de troféus para as 3 (três) maiores equipes inscritas no evento.
- Para a contagem, serão computados os dados preenchidos no campo "Equipe/Assessoria" da ficha de inscrição online.
- A entrega dos troféus das equipes ocorrerá exclusivamente ao final do evento, no momento da cerimônia de encerramento.

6. CONCURSO DE FANTASIA – TEMA: FOLCLORE REGIONAL / BRASILEIRO

- O Concurso de Fantasia ocorrerá na arena de concentração das 19h30min às 20h00min.
- **Tema:** Folclore Regional e Brasileiro (lendas amazônicas, personagens folclóricos e cultura popular).
- Somente poderão concorrer atletas devidamente inscritos no evento.

Critério	Pontuação	Descrição
Folclore Regional	6 a 10	Fidelidade e representatividade da tradição cultural e folclórica.
Criatividade	6 a 10	Originalidade, soluções visuais e inovação na caracterização.
Conjunto da Obra	6 a 10	Harmonia, adereços, maquiagem e expressividade da apresentação.
TOTAL	Até 30 pts	Soma das notas atribuídas pela banca julgadora.

- **Desempate:** Maior nota sucessivamente nos itens: Folclore Regional, Criatividade e Conjunto da Obra. Persistindo a igualdade, a comissão julgadora deliberará de forma soberana.
- **Premiação:** O participante vencedor receberá o Troféu de Melhor Fantasia.

7. OBRIGATORIEDADE DO USO DA FANTASIA DURANTE O PERCURSO

- O participante inscrito no Concurso de Fantasia deve, obrigatoriamente, largar e completar os 5 km do percurso trajando a mesma indumentária avaliada pela comissão.
- **Vedação a Trocas ou Uso Posterior:** É expressamente proibido despir-se da fantasia para correr e recolocá-la apenas no funil de chegada, bem como efetuar qualquer troca substancial de vestimenta. O atleta flagrado sem a fantasia durante o trajeto será automaticamente desclassificado do concurso.
- **Momento da Entrega:** O resultado oficial e a entrega do troféu da Melhor Fantasia ocorrerão apenas ao final da prova, após a verificação de que o candidato completou o itinerário fantasiado.

8. RESPONSABILIDADE E SEGURANÇA SOBRE AS FANTASIAS

- A confecção, o peso, o equilíbrio térmico, a visibilidade e a segurança dos materiais utilizados na fantasia são de inteira e exclusiva responsabilidade do corredor.
- A coordenação do evento não se responsabiliza por quedas, tropeços, escoriações, danos a terceiros ou acidentes decorrentes de adereços volumosos, calçados instáveis, máscaras que limitem o campo de visão ou tecidos que impeçam a ventilação durante a atividade física.
- Cabe ao participante avaliar a viabilidade de se locomover em segurança pelas vias públicas à noite com a fantasia escolhida.

9. CONDIÇÕES DE APTIDÃO FÍSICA E IDADE MÍNIMA

- **Idade Mínima:** A idade mínima para participação no percurso de 5 km é de 14 (quatorze) anos. Participantes com idade entre 14 e 17 anos deverão possuir autorização prévia por escrito de seus pais ou responsáveis legais.
- **Autoavaliação de Saúde:** Ao concluir sua inscrição, o atleta declara gozar de plenas condições de saúde física e mental, atestando estar apto para a prática de esforço aeróbico noturno contínuo. O atleta isenta a organização, apoiadores e realizadores de qualquer responsabilidade por incidentes resultantes de condições clínicas preexistentes ou sobrecarga física pessoal.

10. DIREITO DE USO DE IMAGEM

- Ao se inscrever no Treinão da Matinta Pereira, o participante autoriza, a título gratuito, irrevogável e definitivo, o uso de sua imagem, voz e caracterização (fotografias e filmagens obtidas antes, durante e após o evento) para fins de divulgação, materiais promocionais e relatórios institucionais nas redes sociais e páginas da organização.
- Fica igualmente garantido aos corredores e ao público presente o livre registro de imagens para uso recreativo e pessoal, desde que sem fins comerciais não autorizados e sem obstrução do trânsito dos participantes.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

- A inscrição no Treinão da Matinta implica na adesão irrestrita a este regulamento.
- A coordenação reserva-se o direito de ajustar o trajeto ou horários por exigência de autoridades locais ou questões climáticas severas.
- Casos omissos ou situações não contempladas neste documento serão solucionados exclusivamente pela equipe organizadora.

RESUMO PRÁTICO DO EVENTO

Item	Descrição / Regra
Distância	5 km (Corrida e Caminhada)
Data do Treinão	30 de Outubro (Quinta-feira)
Horários	19h00 (Concentração) / 19h30 às 20h00 (Concurso) / 20h00 (Largada)
Local	Abaetetuba/PA — A definir
Classificação por Tempo	Não haverá (Evento participativo)
Premiações de Pódio	Troféu para as 3 Maiores Equipes e Troféu de Melhor Fantasia
Momento da Premiação	Todas as entregas de troféus ocorrerão ao final do evento
Tipo de Medalha	Medalha oficial de resina exclusiva do evento
Retirada de Pulseiras	Exclusivamente na véspera (Sem entrega no dia da prova)
Direito à Medalha	Exclusivo a quem estiver portando a pulseira oficial e concluir o trajeto

REALIZAÇÃO:

Abaeté Run (@abaeterun.official)