# REGULAMENTO OFICIAL

## TREINÃO DA MATINTA PEREIRA – A LENDA DA AMAZÔNIA

*O Treinão da Matinta Pereira é um evento esportivo, cultural e recreativo com percurso de 5 km, realizado na cidade de Abaetetuba/PA. O evento tem como objetivo promover a integração entre os participantes, incentivar a prática de atividade física, valorizar o folclore e a cultura amazônica.*

### 1. DATA, HORÁRIOS E LOCAL

- **Data:** 30 de outubro (Quinta-feira).
- **Concentração Geral:** A partir das 19h00min.
- **Concurso de Fantasia:** Das 19h30min às 20h00min.
- **Horário de Largada:** 20h00min pontualmente.
- **Local de Concentração, Largada e Chegada:** Abaetetuba/PA (Local exato a definir e a ser comunicado oficialmente pelos canais da organização).
- A largada ocorrerá rigorosamente às 20h00min, não sendo garantida a participação nem o suporte no percurso para atletas que chegarem após o horário fixado.

### 2. CARÁTER PARTICIPATIVO E PERCURSO

- A atividade compreende um percurso aproximado de 5 km (cinco quilômetros) em vias públicas.
- O evento tem caráter estritamente participativo e recreativo, não havendo cronometragem, chip de controle de tempo, apuração de recordes ou classificação por ordem de velocidade.
- Não haverá premiação para quem concluir a distância em menor tempo. O foco é a superação individual, a diversão, a celebração cultural e o incentivo à saúde.

### 3. INSCRIÇÕES E ITENS INCLUSOS

- **Valor da Inscrição:** R$ 25,00.
- **Canal de Inscrição:** Exclusivamente pelo site oficial **www.abaeterun.com**.
- **Benefícios do Participante:**
  - Pulseira oficial de identificação (item de uso obrigatório);
  - Medalha oficial de resina exclusiva de participação (entregue ao término do percurso mediante apresentação da pulseira);
  - Postos de hidratação ao longo do percurso e frutas na dispersão pós-treinão;
  - Direito de participação no Concurso de Fantasias e na contagem das maiores equipes.

### 4. RETIRADA DA PULSEIRA OFICIAL E DIREITO À MEDALHA

- Todos os atletas devidamente inscritos deverão retirar a pulseirinha oficial de identificação exclusivamente no dia anterior ao evento, em local e horário divulgados previamente pela organização.
- **Vedação no Dia do Evento:** Em hipótese alguma haverá entrega de pulseiras no dia 30 de outubro ou no local de largada.

- A pulseirinha oficial é o único comprovante que dá acesso à área do evento e garante a entrega da medalha de conclusão em resina.
- O participante que não retirar sua pulseira na data designada ou comparecer ao evento sem ela perderá o direito à medalha de participação.

## 5. PREMIAÇÃO DAS MAIORES EQUIPES

- Haverá homenagem e entrega de troféus para as 3 (três) maiores equipes inscritas no evento.
- Para a contagem, serão computados os dados preenchidos no campo "Equipe/Assessoria" da ficha de inscrição online.
- A entrega dos troféus das equipes ocorrerá exclusivamente ao final do evento, no momento da cerimônia de encerramento.

## 6. CONCURSO DE FANTASIA – TEMA: FOLCLORE REGIONAL / BRASILEIRO

- O Concurso de Fantasia ocorrerá na arena de concentração das 19h30min às 20h00min.
- **Tema:** Folclore Regional e Brasileiro (lendas amazônicas, personagens folclóricos e cultura popular).
- Somente poderão concorrer atletas devidamente inscritos no evento.

| Critério | Pontuação | Descrição |
|---|---|---|
| **Folclore Regional** | 6 a 10 | Fidelidade e representatividade da tradição cultural e folclórica. |
| **Criatividade** | 6 a 10 | Originalidade, soluções visuais e inovação na caracterização. |
| **Conjunto da Obra** | 6 a 10 | Harmonia, adereços, maquiagem e expressividade da apresentação. |
| **TOTAL** | **Até 30 pts** | Soma das notas atribuídas pela banca julgadora. |

- **Desempate:** Maior nota sucessivamente nos itens: Folclore Regional, Criatividade e Conjunto da Obra. Persistindo a igualdade, a comissão julgadora deliberará de forma soberana.
- **Premiação:** Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados (Masculino e Feminino) com o Troféu de Melhor Fantasia.

## 7. OBRIGATORIEDADE DO USO DA FANTASIA DURANTE O PERCURSO

- O participante inscrito no Concurso de Fantasia deve, obrigatoriamente, largar e completar os 5 km do percurso trajando a mesma indumentária avaliada pela comissão.
- **Vedação a Trocas ou Uso Posterior:** É expressamente proibido despir-se da fantasia para correr e recolocá-la apenas no funil de chegada, bem como efetuar qualquer troca substancial de vestimenta. O atleta flagrado sem a fantasia durante o trajeto será automaticamente desclassificado do concurso.

> **IMPORTANTE:** A divulgação do resultado do concurso ocorrerá logo após o término da corrida, sendo obrigatório aos concorrentes à premiação na categoria FANTASIA participar da corrida e completar o percurso fantasiados.

## 8. RESPONSABILIDADE E SEGURANÇA SOBRE AS FANTASIAS

- A confecção, o peso, o equilíbrio térmico, a visibilidade e a segurança dos materiais utilizados na fantasia são de inteira e exclusiva responsabilidade do corredor.
- A coordenação do evento não se responsabiliza por quedas, tropeços, escoriações, danos a terceiros ou acidentes decorrentes de adereços volumosos, calçados instáveis, máscaras que limitem o campo de visão ou tecidos que impeçam a ventilação durante a atividade física.
- Cabe ao participante avaliar a viabilidade de se locomover em segurança pelas vias públicas à noite com a fantasia escolhida.

## 9. CONDIÇÕES DE APTIDÃO FÍSICA E IDADE MÍNIMA

- **Idade Mínima:** A idade mínima para participação no percurso de 5 km é de 14 (quatorze) anos. Participantes com idade entre 14 e 17 anos deverão possuir autorização prévia por escrito de seus pais ou responsáveis legais.
- **Autoavaliação de Saúde:** Ao concluir sua inscrição, o atleta declara gozar de plenas condições de saúde física e mental, atestando estar apto para a prática de esforço aeróbico noturno contínuo. O atleta isenta a organização, apoiadores e realizadores de qualquer responsabilidade por incidentes resultantes de condições clínicas preexistentes ou sobrecarga física pessoal.

## 10. DIREITO DE USO DE IMAGEM

- Ao se inscrever no Treinão da Matinta Pereira, o participante autoriza, a título gratuito, irrevogável e definitivo, o uso de sua imagem, voz e caracterização (fotografias e filmagens obtidas antes, durante e após o evento) para fins de divulgação, materiais promocionais e relatórios institucionais nas redes sociais e páginas da organização.
- Fica igualmente garantido aos corredores e ao público presente o livre registro de imagens para uso recreativo e pessoal, desde que sem fins comerciais não autorizados e sem obstrução do trânsito dos participantes.

## 11. DISPOSIÇÕES FINAIS

- A inscrição no Treinão da Matinta implica na adesão irrestrita a este regulamento.
- A coordenação reserva-se o direito de ajustar o trajeto ou horários por exigência de autoridades locais ou questões climáticas severas.
- Casos omissos ou situações não contempladas neste documento serão solucionados exclusivamente pela equipe organizadora.

## RESUMO PRÁTICO DO EVENTO

| Item | Descrição / Regra |
|---|---|
| **Distância** | 5 km (Corrida e Caminhada) |
| **Data do Treinão** | 30 de Outubro (Quinta-feira) |
| **Horários** | 19h00 (Concentração) / 19h30 às 20h00 (Concurso) / 20h00 (Largada) |
| **Local** | Abaetetuba/PA — A definir |
| **Classificação por Tempo** | Não haverá (Evento participativo) |
| **Premiações de Pódio** | Troféu para as 3 Maiores Equipes e Troféu para os 3 primeiros (M/F) na Fantasia |
| **Momento da Premiação** | Todas as entregas de troféus ocorrerão ao final do evento |
| **Tipo de Medalha** | Medalha oficial de resina exclusiva do evento |
| **Retirada de Pulseiras** | Exclusivamente na véspera (Sem entrega no dia da prova) |
| **Direito à Medalha** | Exclusivo a quem estiver portando a pulseira oficial e concluir o trajeto |

**REALIZAÇÃO:**

**Abaeté Run (@abaeterun.oficial)**